

/*Linearer Zufallszahlengenerator*/

```
#include <iostream.h>
#include <cmath.h>

int main()
{
int versuch;
int ende;
int teiler_m;
int mult_a;
int summand_c;
int zufallszahl;
int startwert_x;

cout <<"Geben Sie die Anzahl der gewuenschten Zufallszahlen ein: ";
cin >> ende;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Wert fuer a ein: ";
cin >>mult_a;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Wert fuer c ein: ";
cin >>summand_c;
cout <<"\n\nLegen Sie bitte jetzt einen ganzzahligen Zeiler fest: ";
cin >>teiler_m;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Startwert ein: ";
cin >>startwert_x;

for (versuch=1; versuch<=ende; versuch++)
    {
        zufallszahl = (mult_a*startwert_x+summand_c)%teiler_m;
        cout <<zufallszahl <<"\t";
        startwert_x = zufallszahl;
    }
return 0;
}
```

/*Linearer Zufallszahlengenerator*/

```
#include <iostream.h>
#include <cmath.h>

int main()
{
int versuch;
int ende;
int teiler_m;
int mult_a;
int summand_c;
int zufallszahl;
int startwert_x;

cout <<"Geben Sie die Anzahl der gewuenschten Zufallszahlen ein: ";
cin >> ende;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Wert fuer a ein: ";
cin >>mult_a;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Wert fuer c ein: ";
cin >>summand_c;
cout <<"\n\nLegen Sie bitte jetzt einen ganzzahligen Zeiler fest: ";
cin >>teiler_m;
cout <<"\n\nGeben Sie einen ganzzahligen Startwert ein: ";
cin >>startwert_x;

for (versuch=1; versuch<=ende; versuch++)
    {
        zufallszahl = (mult_a*startwert_x+summand_c)%teiler_m;
        cout <<zufallszahl <<"\t";
        startwert_x = zufallszahl;
    }
return 0;
}
```