/*Zahlenraten mit dem Zufallszahlengenerator*/

```
#include <iostream.h>
#include <cstdlib.h>
#include <cmath.h>
#include <ctype.h>

int main()
{
char buchstabe;
float magic;
int versuch;
int ratezahl;

do
{
time_t t;
time(&t);
srand((unsigned int)t);

magic = rand();
magic =((magic/32768)*100);
magic =ceil(magic);
cout <<magic <<"\t";

cout <<"\n\nRaten Sie nun eine Zufallsziffer aus dem Intervall
von 0 bis 100.\t";
cin >> ratezahl;
```

```
if (magic == ratezahl)
{
cout <<"Super - was fuer ein Glueckstreffer!!!\n";
}
else
{

cout <<"\nBitte raten Sie weiter, aber gehen Sie
geschickt vor!\t";
cin >>ratezahl;

for(versuch=2; versuch < 12; versuch++)
{

if ((magic == ratezahl) && (versuch < 11))
{
cout <<"Super - Sie haben es ja doch schon nach "
<<versuch << " Versuchen geschafft!!\n\n";
break;
}
if ((magic < ratezahl) && (versuch < 11))
{
cout <<"\nIhre Zahl ist zu gross.\nBitte raten Sie
weiter, aber gehen Sie geschickt vor!\t";
cin >>ratezahl;
}
}
```

```

        if ((magic > ratezahl) && (versuch < 11))
        {
            cout <<"\nIhre Zahl ist zu klein.\nBitte raten Sie
weiter, aber gehen Sie geschickt vor!\t";
            cin >>ratezahl;
        }
        if (!(magic == ratezahl) && (versuch == 11))
        {
            cout <<"Looser - Sie werden es niemals
schaffen!\n\n";
            break;
        }
    }
    cout <<"Wenn Sie es noch einmal probieren moechten,
dann druecken Sie die J-Taste. \nAnsonsten beenden Sie das
Programm mit einer beliebigen Taste.";
    cin >>buchstabe;
}
while (buchstabe == 'j' || buchstabe == 'J');
cout <<"\nUnd Tschueueuesssss!";

return 0;
}

```

```

        if ((magic > ratezahl) && (versuch < 11))
        {
            cout <<"\nIhre Zahl ist zu klein.\nBitte raten Sie
weiter, aber gehen Sie geschickt vor!\t";
            cin >>ratezahl;
        }
        if (!(magic == ratezahl) && (versuch == 11))
        {
            cout <<"Looser - Sie werden es niemals
schaffen!\n\n";
            break;
        }
    }
    cout <<"Wenn Sie es noch einmal probieren moechten,
dann druecken Sie die J-Taste. \nAnsonsten beenden Sie das
Programm mit einer beliebigen Taste.";
    cin >>buchstabe;
}
while (buchstabe == 'j' || buchstabe == 'J');
cout <<"\nUnd Tschueueuesssss!";

return 0;
}

```