

## Escapesequenzen

Unter Escapesequenzen versteht man eine besondere Art von Zeichenkonstanten, die zur Darstellung von nicht druckbaren Zeichen dienen.

Sie werden durch einen Backslash (\) und von einem Buchstaben, einem Oktal- oder Hexadezimalwert gefolgt.

Intern werden sie jedoch als ein einziges Zeichen vom Typ *char* oder als *wchar\_t* gespeichert.

Zeichencode	Bedeutung	Bedeutung
<code>\n</code>	new line	neue Zeile
<code>\r</code>	Carriage Return	Wagenrücklauf
<code>\t</code>		Horizontaler Tabulator
<code>\v</code>		Vertikaler Tabulator
<code>\b</code>	Backspace	Rücktaste
<code>\f</code>	Formfeed	Neue Seite
<code>\\</code>	Backslash	Backslash
<code>\'</code>		Apostroph
<code>\"</code>		Anführungszeichen
<code>\a</code>		Alarm
<code>\?</code>		Fragezeichen
<code>\0</code>		Oktaler Wert für 0
<code>\xFF</code>		Hexadezimal für 255

## Escapesequenzen

Unter Escapesequenzen versteht man eine besondere Art von Zeichenkonstanten, die zur Darstellung von nicht druckbaren Zeichen dienen.

Sie werden durch einen Backslash (\) und von einem Buchstaben, einem Oktal- oder Hexadezimalwert gefolgt.

Intern werden sie jedoch als ein einziges Zeichen vom Typ *char* oder als *wchar\_t* gespeichert.

Zeichencode	Bedeutung	Bedeutung
<code>\n</code>	new line	neue Zeile
<code>\r</code>	Carriage Return	Wagenrücklauf
<code>\t</code>		Horizontaler Tabulator
<code>\v</code>		Vertikaler Tabulator
<code>\b</code>	Backspace	Rücktaste
<code>\f</code>	Formfeed	Neue Seite
<code>\\</code>	Backslash	Backslash
<code>\'</code>		Apostroph
<code>\"</code>		Anführungszeichen
<code>\a</code>		Alarm
<code>\?</code>		Fragezeichen
<code>\0</code>		Oktaler Wert für 0
<code>\xFF</code>		Hexadezimal für 255